



Shoot master

Anleitung

Schnittstelle - Shooting Data Feed

06.12.2017

Bei dem nachfolgenden Dokument handelt es um eine Anleitung der MEYTON Elektronik GmbH. Das Dokument ist geistiges Eigentum von MEYTON Elektronik GmbH. Es unterliegt dem Urheberrecht. Alle Texte und Abbildungen dürfen nur mit unserer ausdrücklichen Zustimmung weiterverwendet bzw. vervielfältigt werden.

Die genannten Marken sind für ihre entsprechenden Rechteinhaber geschützt. Soweit Screenshots nachfolgend abgebildet sind, stellen diese das uneingeschränkte geistige Eigentum der entsprechenden Inhaber des Urheberrechtes dar. Sämtliche Urheberrechte an den Screenshots und den darauf befindlichen Gestaltungen liegen ausschließlich bei den entsprechenden Inhabern. Die vorgenommenen Einschaltungen in Form von Hervorhebungen dienen ausschließlich der besseren Darstellung für den Verwender dieser Anleitung und sind nicht Bestandteil der Originalscreenshots.

Sind Sie wie ein Messrahmen von Meyton - präzise und ohne Verbrauchsmaterialien? Sparen Sie Papier! Lesen Sie diese Anleitung auf Ihrem Computer oder Handy. Drucken Sie nur ausgewählte Seiten und die auch nur doppelseitig.

MEYTON Elektronik GmbH

web <https://support.meyton.info>

tel +49 (0) 5226 98 24 333

mail support@meyton.eu

1 Shooting Data Feed

SDF (Shooting Data Feed) ist eine auf XML basierende Schnittstelle zum Austauschen von Daten.

Diese Schnittstelle hat folgende Aufgaben:

- Starterlisten von Meisterschaftsprogrammen an elektronische Zielscheiben-Systeme zu übergeben.
- Trefferdaten der Schützen von elektronischen Zielscheiben-Systemen an Meisterschaftsprogramme zurückgeben.
- Live-Trefferdaten für Wettkampfpräsentationen zu liefern.

Die Schnittstelle eignet sich sowohl für das sportliche und als auch das traditionelle Schießen und ist offen für zukünftige Erweiterungen.

Der Export erfolgt parallel zum Abspeichern in die zentrale Datenbank. Nicht möglich ist ein nachträglicher Export von Daten, die bereits in der Datenbank gespeichert sind.

Stellen Sie ein welche Daten die Meyton ShootMasterII Software im XML-Format speichern soll.

2 Einstellen vom Shooting Data Feed (SDF)

Aktivieren Sie den SDF-XML-Ergebnisexport. Die Daten werden entweder automatisch oder manuell von Ihnen von der zentralen Datenbank in den Shooting Data Feed exportiert.

- a) Wenn Sie den automatischen Export aktivieren möchten, aktivieren Sie den SDF-XML Ergebnisexport. Siehe Aktivieren vom SDF-XML Ergebnisexport [▶ 5].
- b) Wenn Sie den manuellen Export aktivieren möchten, übertragen Sie die Ergebnisse von Hand.
 - Wettkampfsteuerung: Exportieren von Scheiben nach XML [▶ 8]
 - Auswertung: Exportieren von Ergebnissen nach XML [▶ 11]
 - Preisschießen:
 - Exportieren von Starterlisten nach XML [▶ 13]
 - Exportieren von Ergebnissen nach XML [▶ 15]

3 Aktivieren vom SDF-XML Ergebnisexport

Voraussetzung: Das Meyton ShootMasterII Kontrollzentrum ist gestartet. Siehe Starten vom Kontrollzentrum.

a) Klicken Sie auf Shooting Data Feed (SDF).

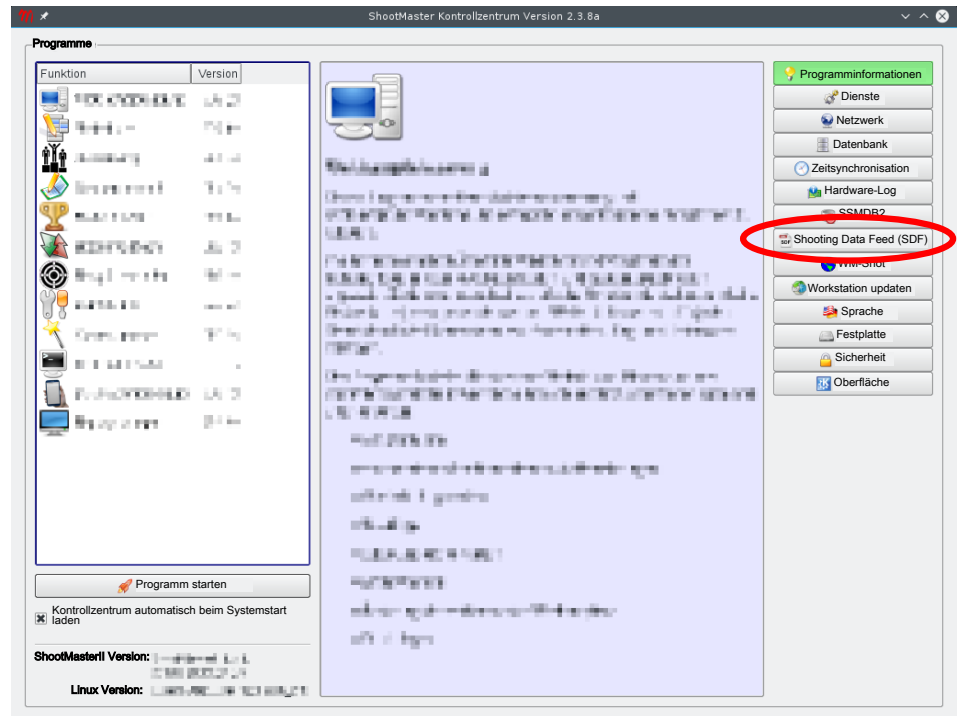


Abb. 1: Shooting Data Feed (SDF)

Zwischenergebnis: SDF-XML-Ergebnisexport wird angezeigt

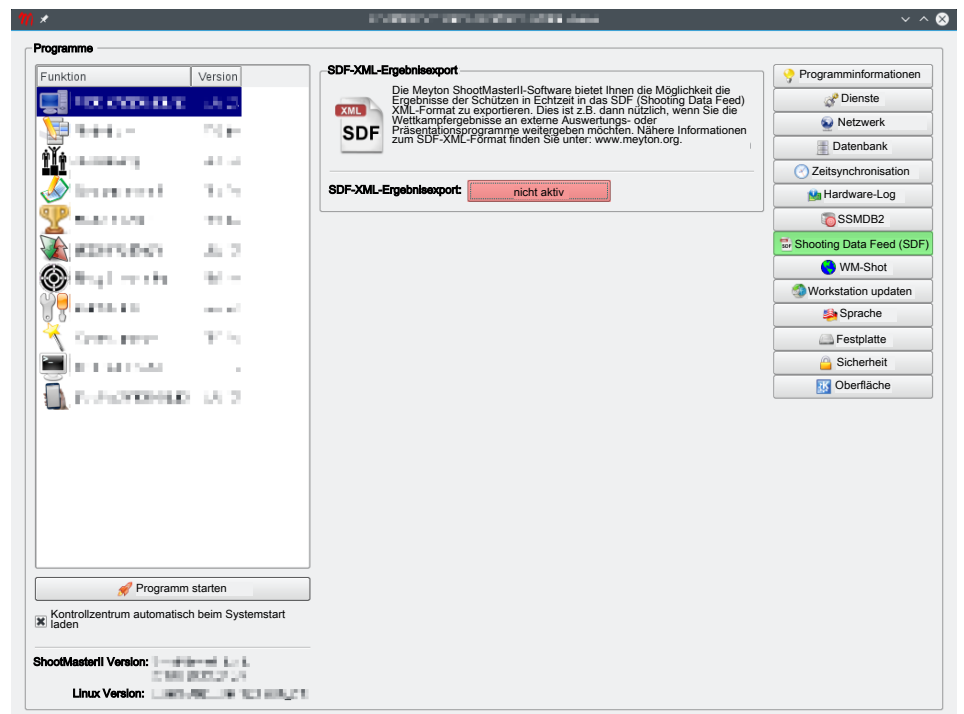


Abb. 2: SDF-XML-Ergebnisexport

b) Klicken Sie auf nicht aktiv.

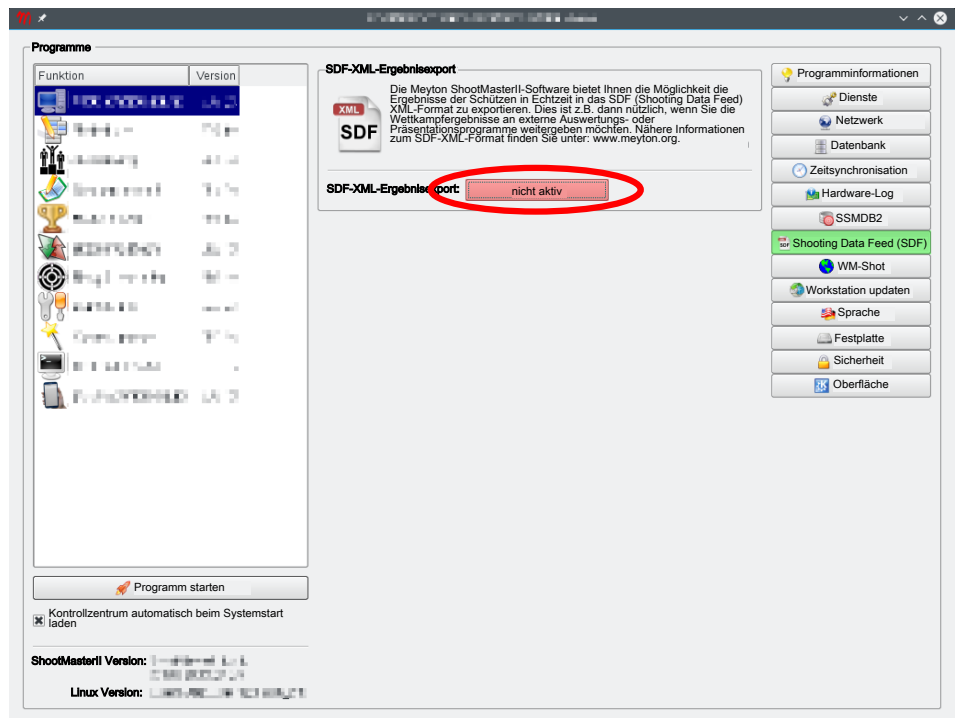


Abb. 3: nicht aktiv

Zwischenergebnis: SDF-XML-Ergebnisexport: ist aktiv. Die Schaltfläche ist grün und zeigt aktiv.

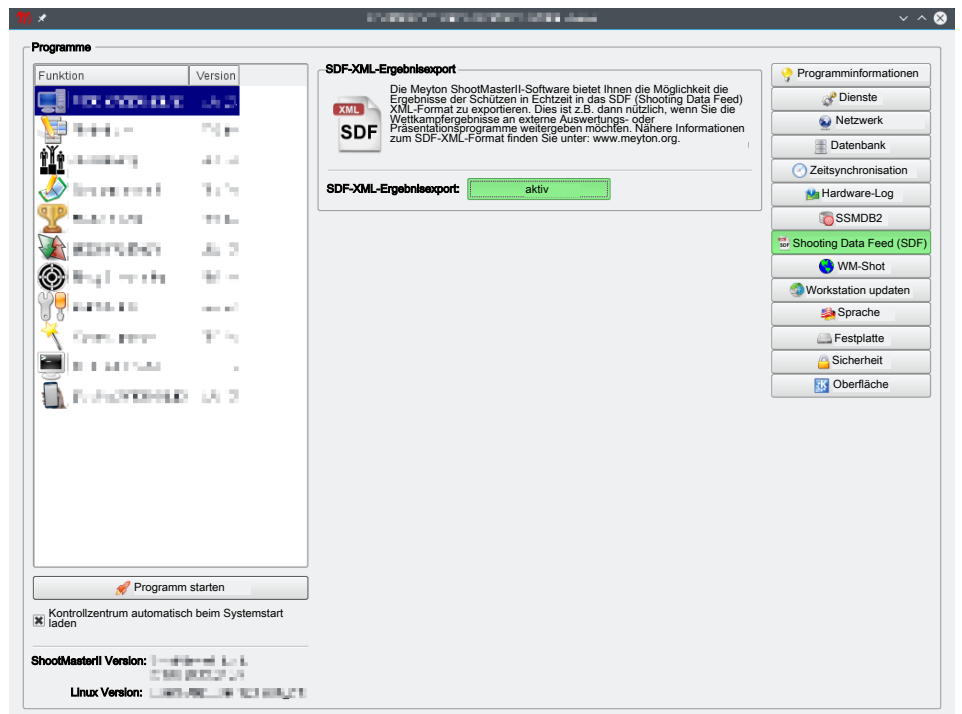


Abb. 4: SDF-XML-Ergebnisexport: ist aktiv. Die Schaltfläche ist grün und zeigt aktiv

- c) Deaktivieren Sie den SDF-XML Ergebnisexport nach dem Wettkampf. Klicken Sie auf aktiv.

4 Link zum Schema

Das SDF ist ein umfangreiches XML-Schema zur Beschreibung der Daten. Finden Sie die jeweils aktuellste Version auf der Webseite <http://www.meyton.org/home.html>.

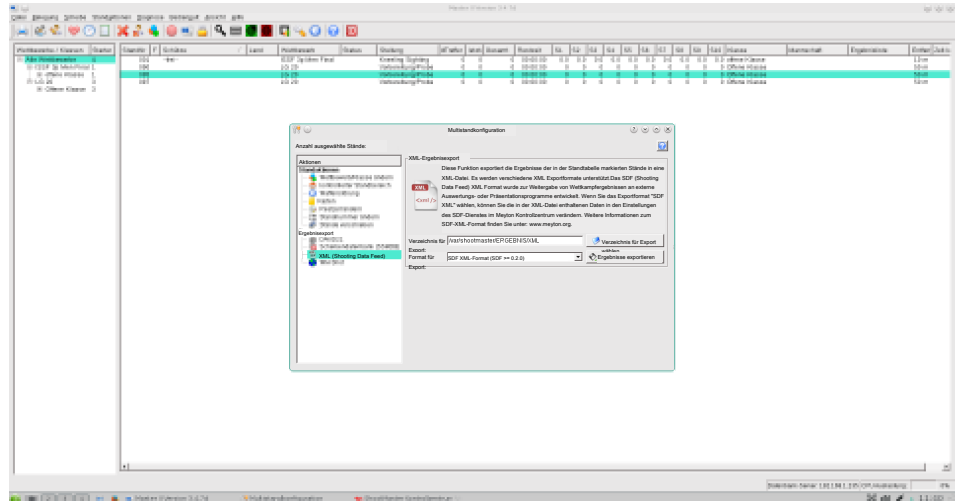


Abb. 7: XML (Shooting Data Feed)

c) Klicken Sie auf Verzeichnis für Export wählen und wählen Sie den Ort für den Export der XML-Datei aus.

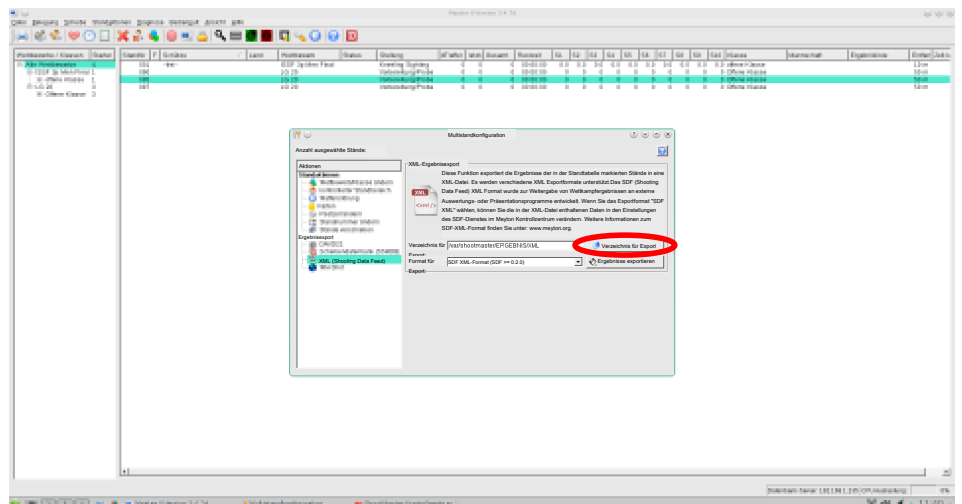


Abb. 8: Verzeichnis für Export wählen

d) Wählen Sie das Format für Export: aus. Wählbar sind SDF XML-Format (SDF >= 0.2.0) und Aris XML-Format (SDF < 0.2.0).

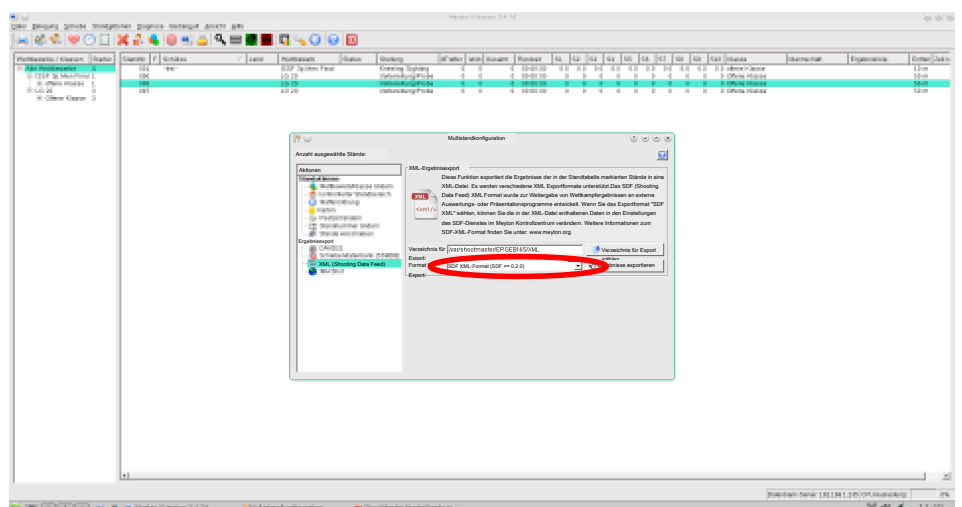


Abb. 9: Format für Export:

e) Klicken Sie auf Ergebnisse exportieren .

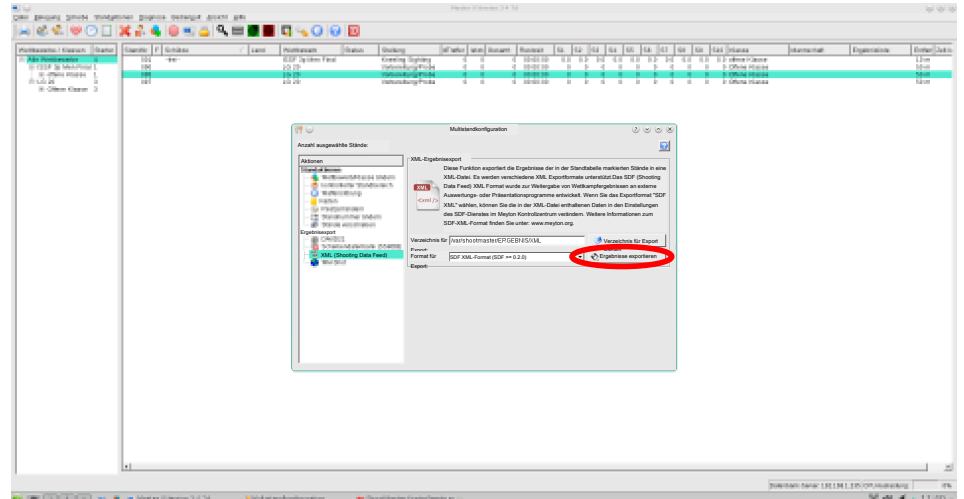


Abb. 10: Ergebnisse exportieren

f) Bestätigen Sie das erfolgreiche Erzeugen der XML-Datei.

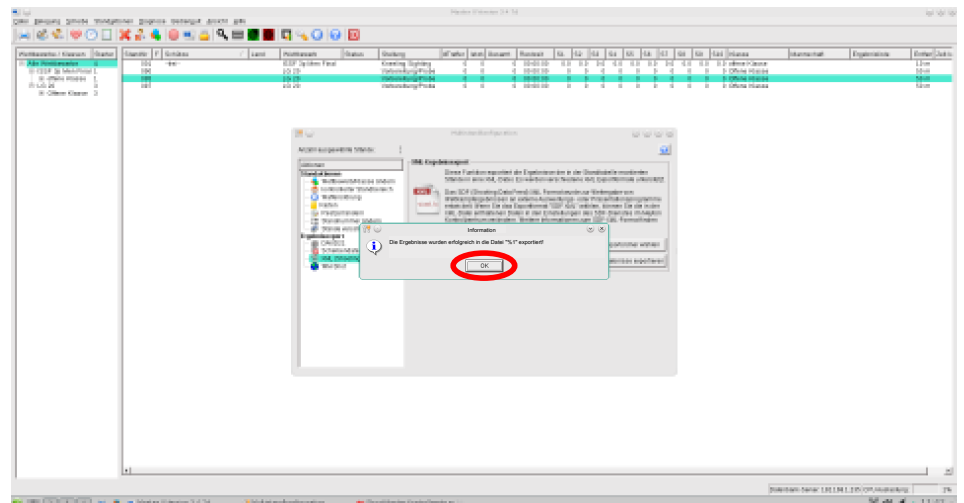


Abb. 11: Erzeugen der XML-Datei bestätigen

Ergebnis: Die Scheiben sind in eine XML-Datei übertragen.

6 Exportieren von Ergebnissen nach XML

- Voraussetzung:** Es liegt eine Ergebnisliste von einer Veranstaltung vor. Siehe Erstellen von Starterlisten.
- Voraussetzung:** Das Programm AuswertungII ist gestartet. Siehe Starten von der Auswertung.
- Voraussetzung:** Es liegt mindestens 1 erstellte Auswertung zu der Veranstaltung vor. Siehe Hinzufügen von Auswertungen.

a) Wählen Sie eine Veranstaltung aus.

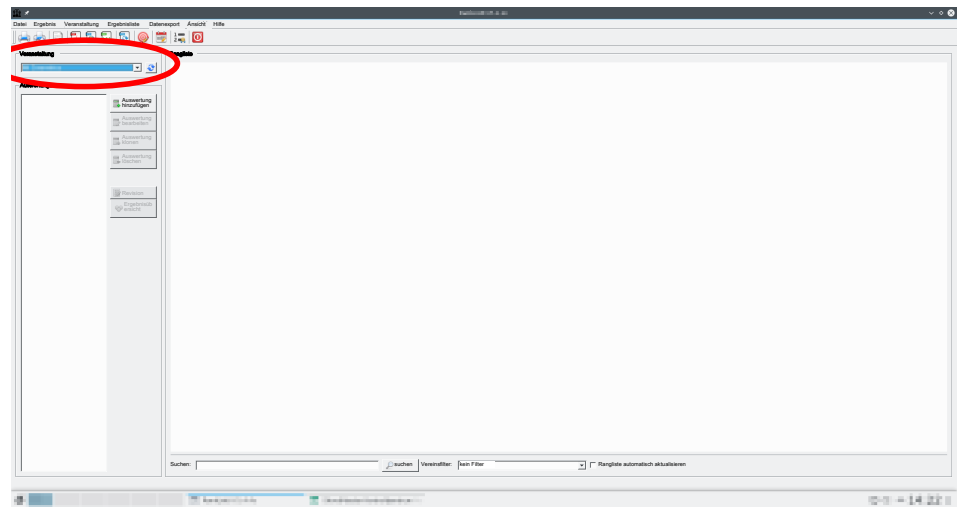


Abb. 12: Veranstaltung auswählen

b) Wählen Sie eine Auswertung aus.

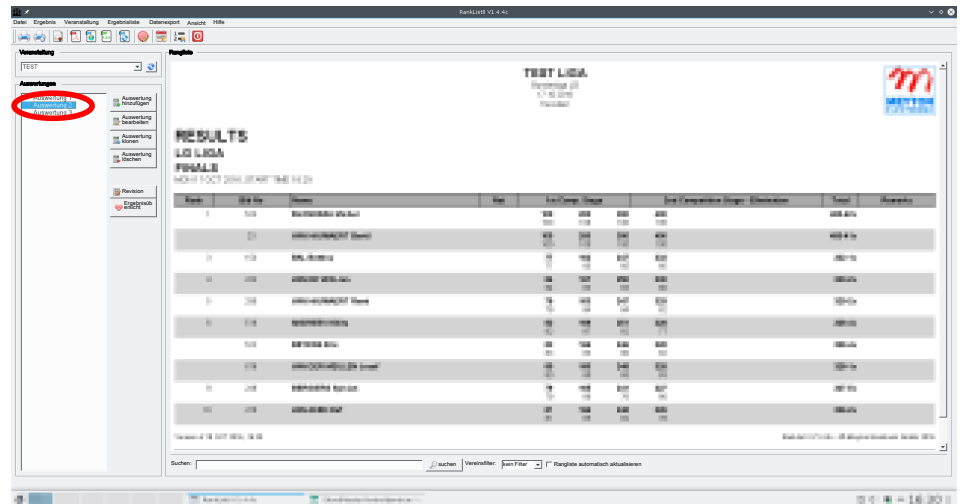


Abb. 13: Auswertung auswählen

c) Klicken Sie auf Datenexport->Ergebnisse nach XML exportieren.

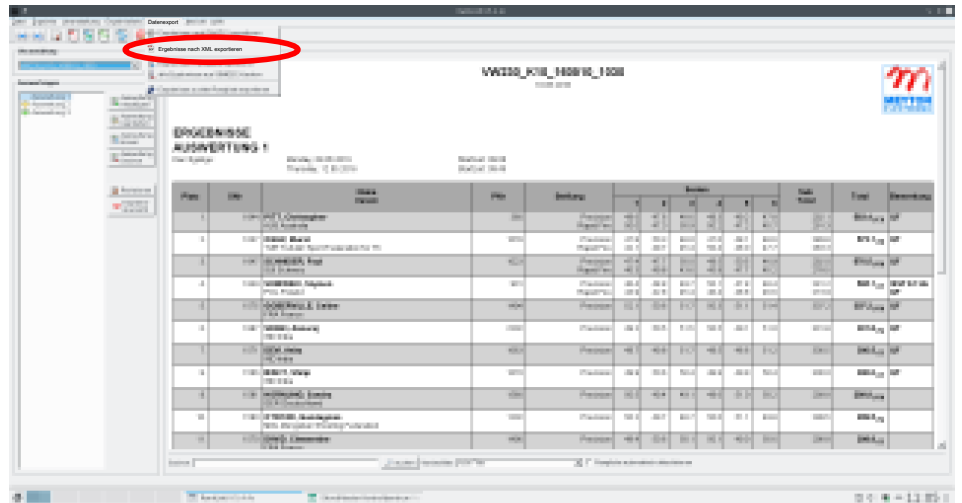


Abb. 14: Ergebnisse nach XML exportieren

d) Bestätigen Sie das erfolgreiche Exportieren der Ergebnisse nach XML.

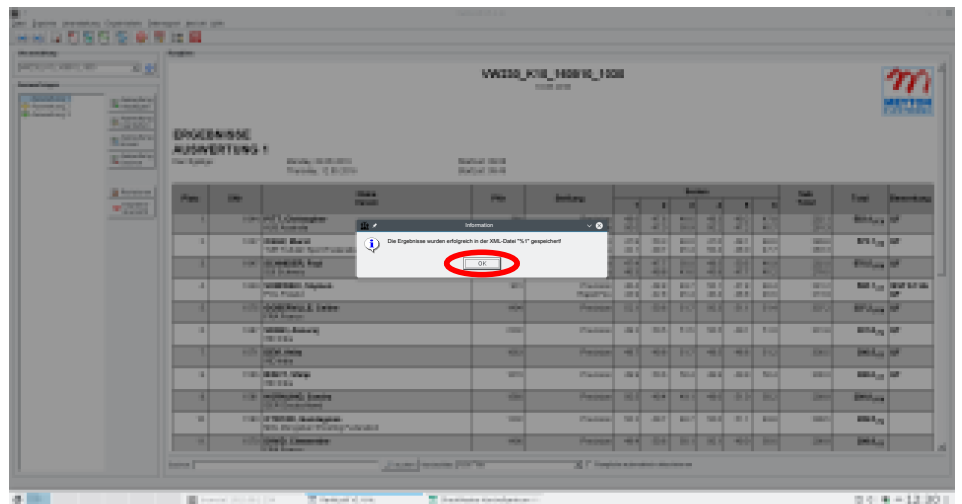


Abb. 15: Exportieren der Ergebnisse nach XML bestätigen

Ergebnis: Die Ergebnisse sind in einer XML-Datei mit dem Auswertungsnamen ins Verzeichnis /var/Shoot-MasterII/ERGEBNIS/XML exportiert.

7 Exportieren von Starterlisten nach XML

Exportieren Sie die Starterliste nach XML. Siehe Shooting Data Feed [▶ 3].

Voraussetzung: Das Programm Preisschießen ist gestartet. Siehe Starten vom Programm Preisschießen.

Voraussetzung: Der angemeldete Benutzer hat die Berechtigung für die Anmeldung. Siehe Bearbeiten von Personal.

Voraussetzung: Mindestens ein Preisschießen ist vorhanden. Siehe Erstellen von einem neuen Preisschießen.

Voraussetzung: Als Filter ist Preisschießen: aktiviert. Siehe Einstellen vom Filter.

a) Klicken Sie auf das Feld hinter Preisschießen:. Wählen Sie aus dem Aufklappmenü das gewünschte Preisschießen aus.

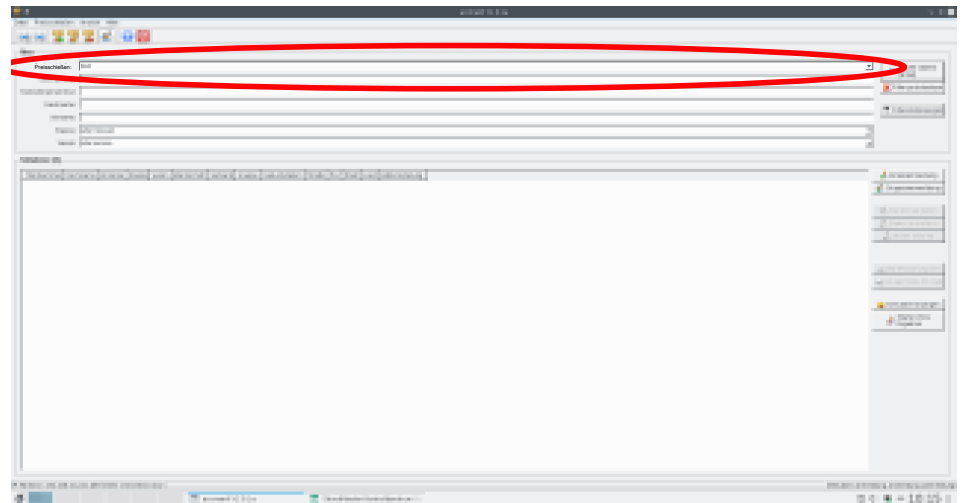


Abb. 16: Filter mit Preisschießen:

b) Klicken Sie auf Preisschießen->Starterlisten nach XML exportieren.

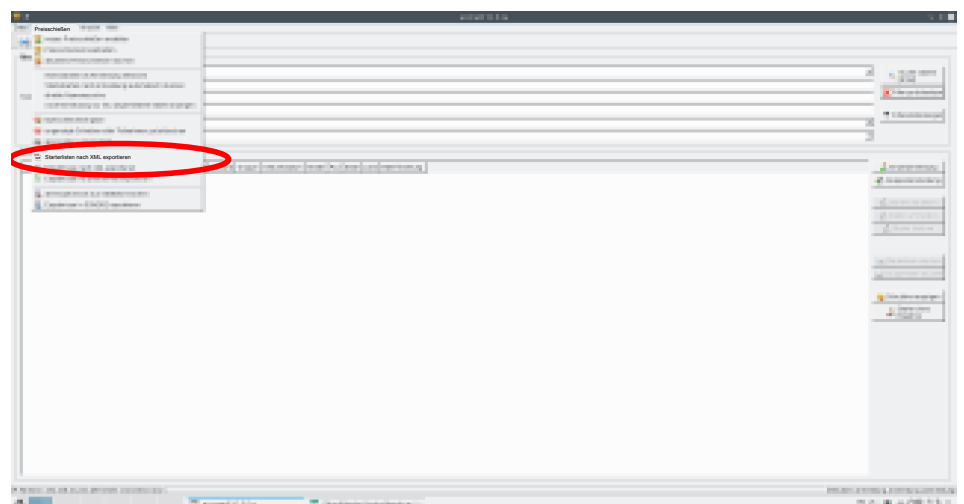


Abb. 17: Starterlisten nach XML exportieren

- c) Bestätigen Sie das erfolgreiche Exportieren von Starterlisten nach XML.

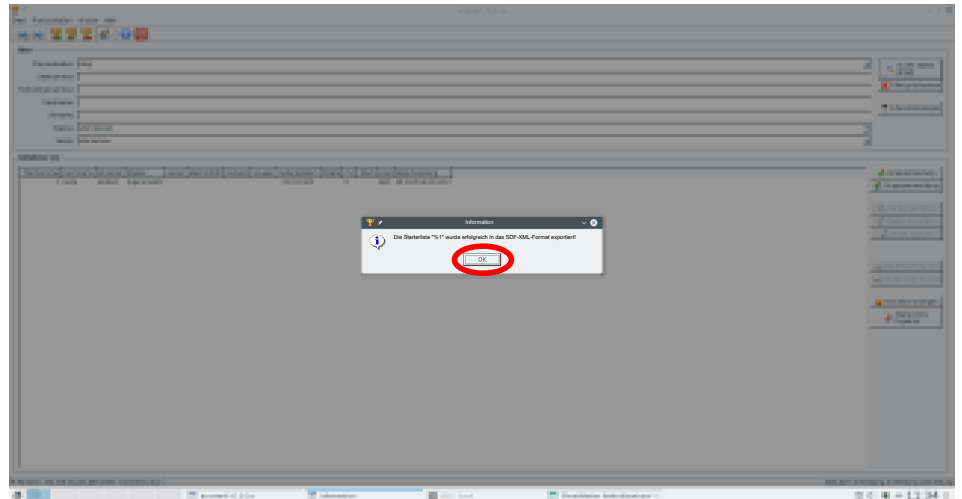


Abb. 18: Erfolgreiches Exportieren von Starterlisten nach XML bestätigen

Ergebnis:

Die Starterliste sind in einer XML-Datei mit dem Veranstaltungsnamen ins Verzeichnis / var/ShootMasterII/STARTER/XML exportiert.

8 Exportieren von Ergebnissen nach XML

Exportieren Sie die Ergebnisse nach XML. Siehe Shooting Data Feed [▶ 3].

Voraussetzung: Das Programm Preisschießen ist gestartet. Siehe Starten vom Programm Preisschießen.

Voraussetzung: Der angemeldete Benutzer hat die Berechtigung für die Anmeldung. Siehe Bearbeiten von Personal.

Voraussetzung: Mindestens ein Preisschießen ist vorhanden. Siehe Erstellen von einem neuen Preisschießen.

Voraussetzung: Als Filter ist Preisschießen: aktiviert. Siehe Einstellen vom Filter.

a) Klicken Sie auf das Feld hinter Preisschießen:. Wählen Sie aus dem Aufklappmenü das gewünschte Preisschießen aus.

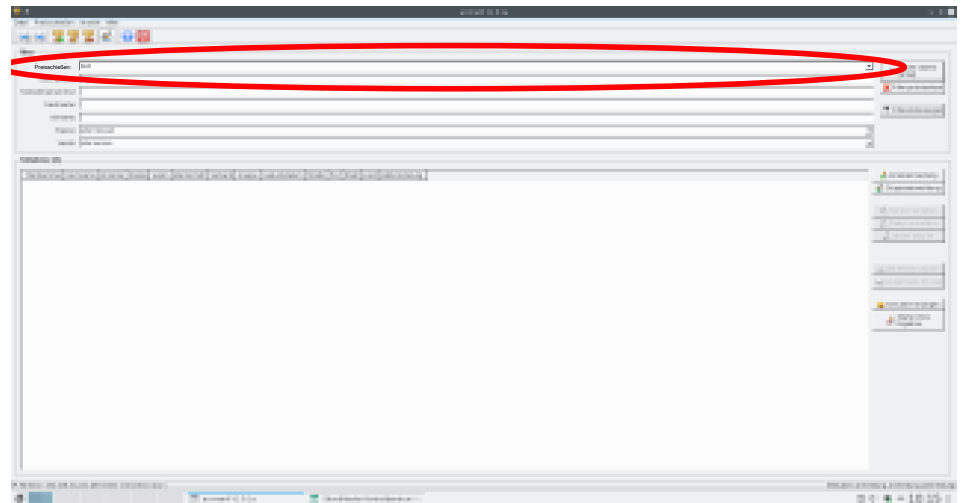


Abb. 19: Filter mit Preisschießen:

b) Klicken Sie auf Preisschießen->Ergebnisse nach XML exportieren.

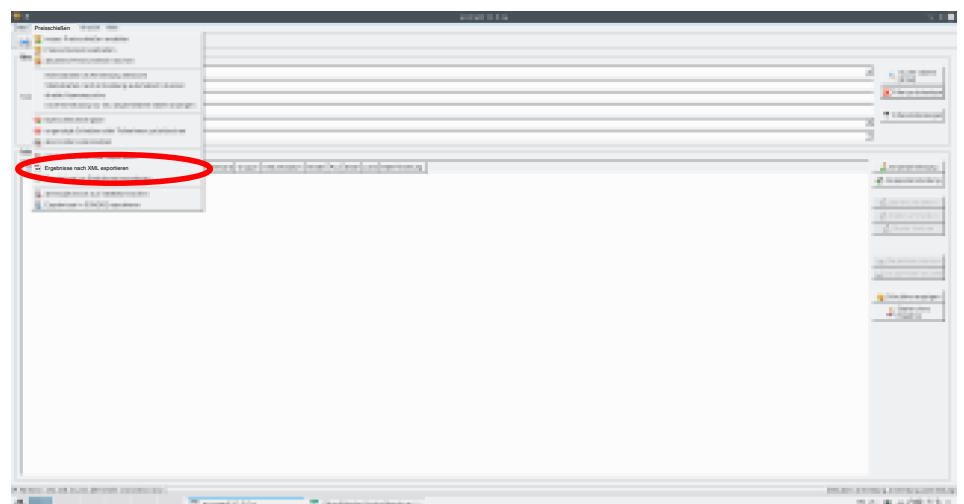


Abb. 20: Ergebnisse nach XML exportieren

Zwischenergebnis: Das Programm Preisschießen öffnet das Exportfenster.

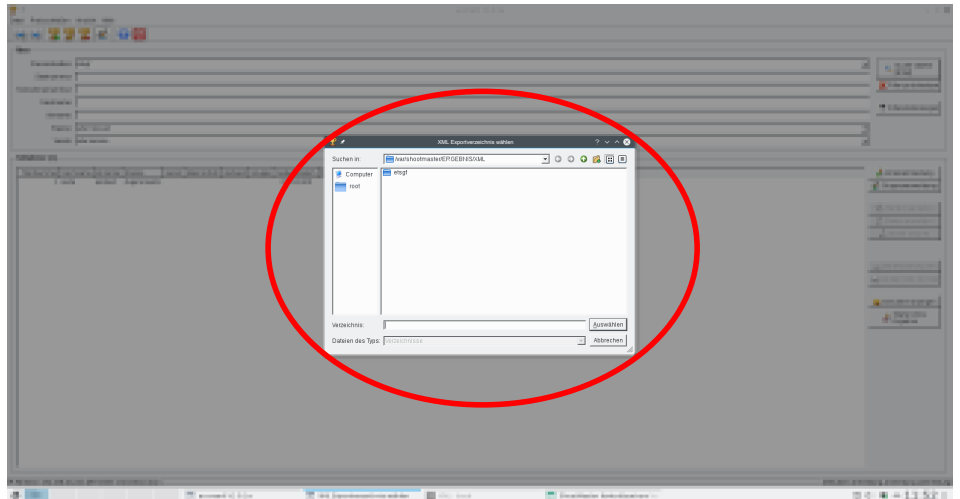


Abb. 21: Exportfenster

- c) Wählen Sie das gewünschte Verzeichnis aus. Das Standardverzeichnis ist /var/ShootMasterII/ERGEBNIS/XML. Klicken Sie auf Speichern.
- d) Bestätigen Sie das erfolgreiche Exportieren der Ergebnisse nach XML.

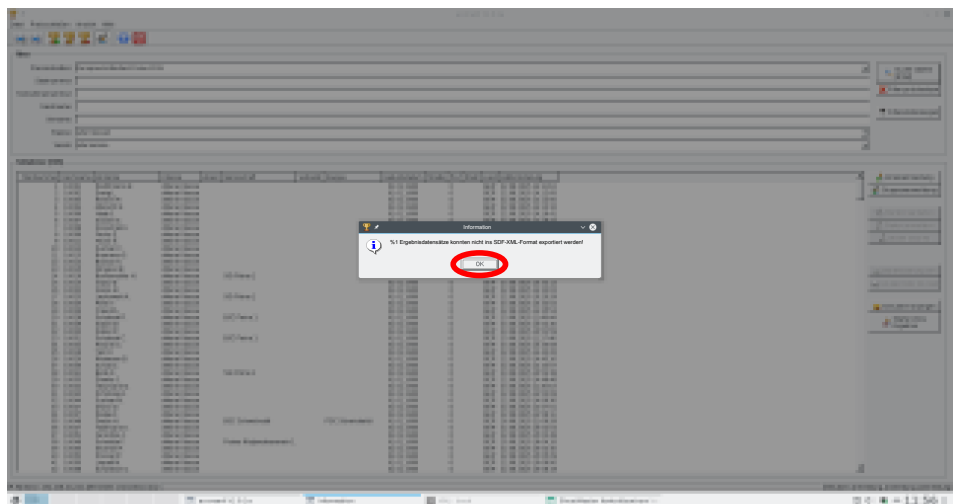


Abb. 22: Exportieren der Ergebnisse nach XML bestätigen

Ergebnis: Alle Ergebnisse sind im Ordner im angegebenen Verzeichnis ausgegeben. Die Ergebnisse liegen im Ordner /Ausgabeort/Veranstaltungsname.

9 Meyton Online Hilfe Portal

Dieses Dokument ist ein Auszug aus dem Meyton Online Hilfe Portal. Finden Sie die immer aktuellsten Informationen zu Ihren Meyton Produkten im Meyton Online Hilfe Portal auf der Webseite vom Support. Nutzen Sie die Kontaktinformationen am Anfang von diesem Dokument oder fragen Sie den Support.

Kontaktieren Sie den Meyton Support

Sie haben Fragen zu

- der Bedienung von Ihrem Meyton Schießstand?
- technischen Störungen?
- defekten Geräten?
- Meyton ShootMasterII Software?
- Linux Betriebssystem?
- Ihrem Kunden-Login?

Kontaktieren Sie den Meyton Support!

Bevor Sie den Meyton Support kontaktieren:

- Überprüfen Sie alle Punkte in den Fehlerbeseitigungen und in den FAQ!
- Notieren Sie die Seriennummer vom betroffenen Messrahmen. Sie finden die Seriennummer auf dem Messrahmen. Die Seriennummer befindet sich auf einem kleinen Aufkleber neben dem Anschluss des Messrahmens.
- Notieren Sie die Versionen der Software auf der Workstation, auf den Messrahmen und auf den SteuerPCs. Siehe dazu
 - Finden der Version der Meyton ShootMasterII Software und vom Betriebssystem
 - Beschreibung der Geräteübersicht mit der Spalte `version`
 - Finden der Version vom Messrahmen
 - Finden der Version vom Steuer-PC
 - Finden der Version vom ESTA-Show
 - Finden der ESTA5 und Messrahmen Version
- Notieren Sie die Marke, die Modellbezeichnung und die Version von allen betroffenen Geräten von anderen Herstellern (Drucker, Computer, Beamer, Monitore, Geräten im Netzwerk usw.).
- **Formulieren Sie eine genaue Fehlerbeschreibung! Was tritt auf? Unter welchen Bedingungen tritt es auf? Wann tritt es auf?**
- Legen Sie Ihre **Kundennummer** bereit! Sie finden Ihre Kundennummer in allen Lieferdokumenten von Meyton. Geben Sie nicht die Kundennummer an, die Sie eventuell von einem unserer regionalen Partner oder einem unserer Vertriebspartner erhalten haben.

Kontaktieren Sie den Meyton Support

Nutzen Sie eine der folgenden Möglichkeiten Meyton zu kontaktieren:

- Rufen Sie uns an **+49 (0) 5226 98 24 333** von Montag bis Freitag von 9:00 bis 18:00 Uhr (werktags, Kosten entsprechend der Preisliste Ihres Telefonanbieters für Gespräche in das deutsche Festnetz)
- Nutzen Sie das Kontaktformular unter <https://support.meyton.info>
- Schreiben Sie im Forum unter <https://forum.meyton.info>